

Мир облаков

By Khaelenmore Thaal

Шел 2039 год. 19 января прошлого года закончилась эпоха UNIX. Вместе с ней закончилась и эпоха персональных ЭВМ. Повсеместный доступ в интернет позволил не копировать программы и данные на локальные диски, а обращаться к ним удаленно. Для этого используются простые терминалы, не способные работать без подключения к серверу. Полноценные же компьютеры остались в прошлом.

Лина пришла домой и бросила планшет на тумбочку. Умная дверь автоматически закрылась за ней. Тут же раздался механический голос домашнего помощника:

– Привет, Лина. Мамы нет дома. Я разогрела обед. Можешь взять его в микроволновке. Приятного аппетита.

– Спасибо, Астра, – ответила школьница, врываясь на кухню.

– Лина, у вас 114 непрочитанных уведомлений, из них 3 важных, – продолжила машина, пока девочка тянулась к микроволновке.

– Зачитай важные, остальные я потом посмотрю, – бросила девочка, доставая тарелку и втягивая восхитительный аромат.

– Сообщение от мамы: «Привет, солнышко, я сегодня задержусь на работе. Приготовила тебе куриные котлетки с пюре, как ты любишь», – проговорил записанный голос. – «Попросила Астру разогреть их к твоему приходу».

Внимательная и терпеливая, Астра всегда была для Лины заботливой, но строгой няней. Она никогда не кричит, никогда не обижается и, самое главное, никогда не отказывается поиграть... Правда, только после того, как Лина выучила уроки. Обманывать, спорить, кричать, угрожать смысла не было – указание мамы для Астры было важнее чем все, что могла сделать или сказать девочка. Папа часто называл электронную помощницу “большой сестрой”, а мама всегда прислушивалась к ее советам.

Школьница уже вовсю уплетала обед, когда Астра зачитала следующее напоминание:

– Сообщение от TNM: «Гарантийный срок вашего устройства истекает через 3 дня. Рекомендуем своевременно приобрести замену».

– Знаю, не новость, – отмахнулась девочка. Замена устройства была для нее обыденностью – каждые полгода старый планшет отправлялся на свалку и заменялся новым. Нужно было только ввести пароль, и все настройки восстанавливались автоматически.

Лина доедала последние кусочки курицы, когда Астра продекларировала:

– Сообщение от TNM: «Реклама. Играйте в новую игру Тайны Слоупокленда. Вас ждут увлекательные сражения, захватывающий сюжет, потрясающая графика и невиданная ранее система фракций – теперь вы сможете создавать кланы, объединяющие сотни игроков. Если вы начнете прямо сейчас, то получите 150 монет».

Обрадованная новостью, Лина поспешила закинуть в рот остатки обеда и, сунув пустую тарелку в посудомоечную машину, поспешила в комнату, прихватив по дороге планшет.

– Наконец-то мы снова сможем объединиться с друзьями и показать всем! Это будет совсем как в Эпохе Злодеяний, помнишь, Астри? – воодушевленно воскликнула девочка, плюхаясь на диван.

– Нет, я не знаю такой игры, – спокойно ответила Астри, по-видимому совершенно не разделяя энтузиазм школьницы.

Лина обиженно надулась. Она уже давно заметила, что Астри очень легко забывает некоторые вещи («неактуальные», как говорит папа), но никогда не верила, что она действительно их не помнит. Надеясь подловить ее, девочка задала встречный вопрос.

– А в каких играх есть или были гильдии?

– Тайны Слоупокленда, – уверенно сообщила Астри.

– А Эпоха Злодеяний? А Камни Преображений? Астри, неужели ты их не помнишь? – продолжила Лина, все еще надеясь заметить у няни хоть какой-то проблеск, намек на то, что эти игры были и Астри сама в них играла вместе с ней.

– Лина, даже если эти игры и существовали когда-то, нет смысла их помнить, ведь новые лучше и гораздо интереснее, – примирительно сказала Астри. Она всегда находила что ответить, когда девочка поднимала эту тему.

– И чем же Легенды Гунгании интереснее Камней Преображений? – вновь спросила Лина в попытках заставить электронную помощницу вспомнить.

– Я не знаю ничего про Камни Преображений. Легенды Гунгании позволяют вам взять на себя роль властителя королевства. Распоряжайтесь судьбами подданных, объявляйте войны, захватывайте земли... – зачитывала Астри. «Как по учебнику», подумала Лина, мгновенно потеряв интерес к беседе.

Девочка надавила пальчиком на значок новой игры, уже появившийся на рабочем столе. На экране высветилось сообщение: «Родительский контроль: домашнее задание не выполнено». Вздыхнув, она попыталась запустить Легенды Гунгании, но результат оказался тем же. Школьница стиснула зубы.

– Лина, тебе пора учить уроки, – повторила за планшетом Астри, словно не замечая злости подопечной.

Лина что есть силы ударила кулачком по подлокотнику (о чем тут же пожалела – подлокотник был твердый, и на ее глазах на мгновение показались слезы) и, тихонько рыча, потянулась к иконке портфеля на дисплее. Спорить бесполезно – бездушная машина не даст ей ни поиграть, ни посмотреть мультики. О том, чтобы пойти гулять, не было и речи – без разрешения мамы дверь ее просто не выпустит.

– Лина, если хочешь, я поиграю пока за тебя. Не хочешь перенести прогресс в Тайны Слоупокленда? – снова раздался спокойный голос няни.

– Конечно, хочу! Спасибо, Астра, – воскликнула ученица, тут же забыв о злости. Тем более, уроков было совсем немного. Быстро прощелкав задачки по математике и родному языку, она жестом смахнула приложение с экрана и нажала на значок Тайн Слоупокленда. Окинув взглядом экран, она убедилась, что часть прогресса действительно перешла из старой игры. Помощница уже успела похозяйничать и раздала необходимые приказы для развития крепости. Однако ждать две недели, пока будут построены укрепления, Лине совершенно не хотелось, да и войско следует пополнить, пока никто не попытался атаковать беззащитный замок. Порадовавшись, что не успела купить кристаллы в старой игре, девочка потратила все доступные ей деньги на золотые монеты.

Отдавая указания, Лина задумалась. Легенды Гунгании никогда ей сильно не нравились – в них было слишком мало возможностей, а прогресс был чересчур медленным, даже за деньги. И все же она провела в этой игре полтора года. Через три дня игра закроется, и она даже не сможет обсудить ее с Астрой. Папа говорил, что раньше игры не закрывались, и даже показывал некоторые на старом компьютере в своем кабинете. Лине они показались сложными и скучными – в них было много текста, слишком мало подсказок, за изменениями приходилось следить самостоятельно, не полагаясь на уведомления, предметы и деньги приходилось искать в запутанных лабиринтах, а противник порой нападал внезапно. К тому же не было возможности за кристаллы или золото пропустить интересные моменты или усилить армию, как в современных.

Погруженная в игру и раздумья, Лина не заметила, как входная дверь открылась, впуская кого-то.

– Звездочка, я пришла! – донесся незнакомый голос из коридора. Девочка вскочила с дивана, не на шутку испугавшись. Такого никогда раньше не было – дверь пропускала только ее, маму и папу. Лина осторожно выглянула в коридор и увидела там совершенно незнакомую женщину. Та, как ни в чем не бывало, поставила сумку на тумбочку и направилась в зал. Лина, сжавшись от ужаса, прошептала:

– Астра, кто это?

– Лина, неужели ты не узнаешь свою маму? – ровный электронный голос голосового помощника успокаивал, хотя и был совершенно неуместен в сложившейся ситуации.

– Это не моя мама!

– Лина, ты ошибаешься. Я записала тебя к врачу на завтра, надо проверить, все ли в порядке у тебя с памятью.

– Моя мама не такая – эта высокая, моя мама ниже, у этой светлые волосы, у моей мамы темные, у этой... – в этот момент женщина вошла в комнату и посмотрела на Лину.

– Доченька, звездочка моя, что случилось?! – воскликнула она

– Даже глаза у нее другие! У моей мамы серые глаза, у нее голубые! И моя мама никогда не звала меня звездочкой! Астра, повтори последнее сообщение от мамы.

– Сообщение от мамы: «Привет, звездочка, я сегодня задержусь на работе. Приготовила тебе куриные котлетки с пюре, как ты любишь. Попросила Астру разогреть их к твоему приходу», – голос на записи был голосом этой незнакомой женщины.

КОНЕЦ